



OPERAČNÍ PROGRAM
ŽIVOTNÍ
PROSTŘEDÍ



Digitální povodňový plán města s pověřeným obecním úřadem Benátky nad Jizerou a vybudování varovného a informačního systému na Jizeře v povodí Labe

CZ.1.02/1.3.00/11.11076

Rok realizace: 2013 - 2014

Celkové výdaje:	4 458 098,00 Kč
Celkové způsobilé výdaje:	4 239 822,00 Kč
Dotace FS:	3 603 849,00 Kč
Dotace SFŽP:	211 991,00 Kč

Předmětem podpory je zpracování digitálního povodňového plánu města Benátky nad Jizerou a obcí ve správní působnosti města a vybudování varovného a informačního systému pro město Benátky nad Jizerou.

Digitální povodňové plány

Rozsah digitálního povodňového plánu (dPP) odpovídá metodice tvorby digitálních povodňových plánů podle podkladů Ministerstva životního prostředí ČR. Tento Plán je zpracován pro celé správní území města Benátky nad Jizerou a dále obcí ve správní působnosti (Dolní Slivno, Horní Slivno, Kochánky, Mečeříž, Sedlec, Skorkov, Sojovice, Tuřice, Zdětín) vyjma Předměřic nad Jizerou, které již digitální povodňový plán mají zpracovaní z předchozí akce. Povodňové plány byly předány jednotlivým obcím; dPP jsou umístěny na internetových stránkách obcí.

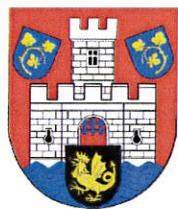
Vytvoření lokálního výstražného a varovného systému

- Systém výstrahy před povodní

Součástí projektu je vybudování 4 hlásných profilů, 3 ve správním území města Benátky a jednoho ve správním území Mladé Boleslavi. Výstup z automatizovaného hladinoměru je přenesen na řídící pracoviště na městském úřadě v Benátkách pro potřebu PK, zároveň jsou zasílány varovné SMS členům PK.

- Systém varování a informování obyvatel při povodni

V rámci tohoto projektu byl vybudován protipovodňový varovný vyrozumívací systém, který pokrývá akustickým signálem povodní ohrožené obydlené území. Varovný systém je na bázi místního informačního systému, ozvučení se provádí formou obousměrných bezdrátových hlásičů. PK města Benátky nad Jizerou, může takto efektivně informovat občany o blížící se povodni. Varovný systém je napojen do systému IZS tj. JSVV ČR.



MĚSTO BENÁTKY NAD JIZEROU

